

**Art.1 – Organizzazione.**

Minimoto Racing Firenze

Art.2 – Pista.

Sesto Fiorentino – Firenze in via Majorana, 27 sulla pista SESTOPISTA lunga metri 305.

Art.3 – Piloti ammessi.

Sono ammessi atleti in possesso della tessera UISP con integrativa M (Certificato Medico Agonistico rilasciato da un centro della medicina sportiva) o Licenza.

Per la categoria non competitiva “Primi Passi Junior” basta la MB (con certificato di sana e robusta costituzione).

Art.4 – Classi

Sono ammesse le seguenti classi : Primi Passi Junior – PrimaSenior – Senior Sport – Senior Hobby – Senior PrimiPassi – SuperSenior

Art.5 – Premi.

Sono previsti premi di rappresentanza ai primi 5 classificati di ogni classe, solo nella classe Primi Passi Junior verrà dato un premio a tutti i partecipanti. Le premiazioni si svolgono a fine gare.

Art. 6 – Iscrizioni e Operazioni Preliminari.

Le iscrizioni e O.P. si possono effettuare anche nei giorni precedenti la gara negli orari d’apertura dell’impianto sportivo oppure il giorno stesso della gara dalle ore 8,00 alle ore 9,10.

Entro tale termine l’atleta, munito di tessera, deve confermare la presenza e versare la tassa d’iscrizione.

Art. 7 – Prove e Qualifiche.

Le qualifiche per lo schieramento di partenza si disputano dalle ore **9,30** con un turno di prove libere da 5 minuti e un turno di prove ufficiali cronometrate sempre di 5 minuti. L’ordine di entrata delle classi è lo stesso delle gare.

Art. 8 – Gare

Le gare si disputano secondo il seguente programma :

Classe	Convocazione in pista ore	Giri	
Gara 1			
Senior Sport	11,15	25	
Senior Hobby	11,30	25	
Primi Passi	11,45	14	
Prima Senior	12,00	18	
Senior Primi Passi	12,15	22	
SuperMiniCiao	12,30	15	I LOVE METANO
Gara 2			
Senior Sport	14,15	25	
Senior Hobby	14,30	25	
Primi Passi	14,45	14	
Prima Senior	15,00	18	
Senior Primi Passi	15,15	22	
MinimotoCUP ev	15,30	14	
SuperMiniCiao	15,45	15	I LOVE METANO
Super Senior	16,00	18	

In base al numero di iscritti i turni possono essere soggetti a variazioni; l’orario d’inizio della prima gara rimane comunque lo stesso.

